

## Réunion du conseil de parents de l'école La Mosaïque

~ Le mardi 4 avril 2023 ~

*Avis à ceux qui sont disponibles: Robin et Thomas vont faire l'essai des nouveaux jeux pour la fête champêtre à partir de 18h30, avant la réunion de 19h.*

Sujet	Qui	Durée
<ul style="list-style-type: none"> <li>Présences</li> </ul>	Marianne/Geneviève	2 mins
<ul style="list-style-type: none"> <li>Adoption de l'ODJ</li> </ul>	Nathalie/Thomas	2 mins
<ul style="list-style-type: none"> <li>Adoption du compte rendu de janvier</li> </ul>	Nathalie/Thomas	2 mins
<ul style="list-style-type: none"> <li>Mot de la direction</li> </ul>	Cécile/Sébastien	15 mins
<ul style="list-style-type: none"> <li>Mot des enseignant(e)s</li> </ul>	Catherine	5 mins
<ul style="list-style-type: none"> <li>Mot du trésorier</li> </ul>	Vincent	5 mins
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Activités pour l'année:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sortie de Mme Cindy "Marie au pays des Hurons"</li> <li>Besoins des 6e année pour la graduation (toges, fonds récurrents, etc)</li> <li>Mise à jour de notre collections de livres + Vente de livres fête champêtre - demande de livres 1er au 18 mai</li> <li>Inventaire des items du comité de parents</li> <li>Commande de bouteilles d'eau réutilisables</li> </ul> </li> </ul>	Membres du conseil de parents	15 mins
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Mise à jour fête champêtre:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Objectif de 20 000\$ - quels sont les besoins?</li> <li>Kiosque avec COPA</li> <li>Tombola (catégories, processus)</li> </ul> </li> </ul> <p>Thèmes proposés pour la tombola:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lego</li> <li>2. Jeux de société</li> <li>3. L'eau et l'été</li> <li>4. Le cinéma</li> <li>5. La cuisine</li> <li>6. Le bricolage</li> <li>7. Sorties en famille dans le grand Toronto</li> <li>8. J'aime lire</li> <li>9. Cadeau sur 2 ou 4 roues</li> </ol> <p>Varia</p>	Membres du conseil de parents	15 mins
<ul style="list-style-type: none"> <li>Levée de la réunion</li> </ul>		